

Iskurepla-peli



Pelin tavoite

Peli on kehitetty käytettäväksi nuorten kanssa, tukena keskustelulle omista rajoista ja seksuaalisesta itsemääräämisoikeudesta. Pelin tarkoituksena on auttaa nuorta pohtimaan, millaiset lähestymisyrietykset ovat mukavia ja mitkä eivät, ja miten epämiellyttävistäkin ehdotuksista voi kieltäytyä. Iskulauseet koottiin netistä nuorten suosimilta keskustelupalstoilta, sekä Helsingissä pidetystä Ruuti Expo –tapahtumasta, jossa nuoret kirjoittivat uusia iskurepliikkejä.

Pelin arvoina ovat tasa-arvo ja yhdenvertaisuus. Pelin tarkoitus on kannustaa nuoria pohtimaan yksilön oikeutta koskemattomuuteen, sekä vapautta päättää itse omasta seksuaalisuudestaan, toisen itsemääräämisoikeutta kunnioittaen.

Ennen peliä

Ennen peliä on hyvä kertoa nuorille pelin tavoite. Pelin on tarkoitus olla rento ja hauska. Koska pelissä harjoitellaan omien rajojen kunnioittamista, on pelin aluksi tärkeä sopia, että peliä pelataan rooleissa ja pelin voi keskeyttää missä tahansa vaiheessa, jos se tuntuu epämiellyttävältä, tai vaihtaa halutessaan saamaansa korttia. Pelin päätyttyä on hyvä muistuttaa, että mieltä askarruttamaan jäävistä asioista on lupa tulla puhumaan myös myöhemmin pelin jälkeen. Nuorelle voi myös kertoa, että lisätietoa seksuaalisesta itsemääräämisoikeudesta ja omista rajoista saa Nuorten Exitin nettisivuilta www.nuortenexit.fi

Pelin valmistaminen

Tulosta A4 paperille pdf-tiedoston kaikki sivut. Liimaa taustakuvat, sekä tekstikuvat vastakkain (iskurepliikit turkoosille pohjalle, vastaukset punaiselle pohjalle). Voit halutessasi laminoida tai päällystää kontaktimuovilla liuskat ennen kuin leikkaat kortit erilleen.

Pelin ohjeet

Peliä voi pelata kahdestaan, tai pienessä ryhmässä. Suosittelemme, että peliä pelataan aikuisen kanssa, tai niin että aikuinen on lähellä, jotta pelin aikana pystytään keskustelemaan aiheesta, sekä vastaamaan nuorten kysymyksiin. Suosittelemme rauhallista ympäristöä, jotta keskustelu tuntuisi miellyttävältä.

- Kortit jaetaan turkoosiin sekä punaiseen pakkaan korttien väriteemojen mukaan. Turkoosit kortit ovat iskurepliikkikortteja ja punaiset ovat vastauskortteja. Korttipakat sekoitetaan huolellisesti.
- Pelaajat nostavat vuorotellen kortteja ja lukevat ne ääneen. Koska kortit ovat sekaisin, kysymykset ja vastaukset voivat olla hullunkurisia tai välillä todella outoja. Välillä korttien iskulauseet ja vastaukset sopivat yhteen.
- Nuoret voivat pelata pakat loppuun ja vaihtaa osia tämän jälkeen, tai vaihtaa osia kesken pelin. Tärkeintä olisi, että pelaajat pääsevät testaamaan molemmat roolit.
- Pelin jälkeen tai pelin aikana nuorten kanssa keskustellaan pelissä nousseista aiheista.

Pelin purku

Nuorille voidaan esittää kysymyksiä pelin aikana tai pelin lopussa. On hyvä tehdä selväksi, että kaikki korttien vaihtoehdot eivät ole yhtä hyviä tapoja lähestyä toista. Nuorilta voi myös kysyä, miltä hänestä tuntui kysyä toiselta kysymyksiä vai olisiko hän kysynyt kysymyksen jollain muulla tavoin.

Ehdotuksia keskustelun johdattelulle:

Oliko joku kysymyksistä/vastauksista sinusta mukava/epämiellyttävä?

Miltä tuntuisi, jos joku kysyisi/sanoisi sinulle tällaisen kysymyksen/lauseen?

Kumpi rooli oli sinusta helpompi?

Käyttäisitkö jotain näistä lauseista oikeassa elämässä?

Missä tilanteessa käyttäisit tätä kysymystä/lausetta?

Tulitko jostain lauseesta iloiseksi/surulliseksi?

Keksitkö itse jotain parempaa kysymystä/vastausta?

Kuinka helppo on lähestyä henkilö, josta on kiinnostunut?

Mitkä ovat hyviä tapoja kieltäytyä epämiellyttävästä ehdotuksesta?